

REGULAMIN PROGRAMU GRANTOWEGO

„Przyjazna środowisku szkoła”

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

Organizatorem programu grantowego „Przyjazna środowisku szkoła” (dalej: program grantowy) jest Zakład Utylizacyjny w Gdańsku oraz przedsiębiorstwo SUEZ Północ Sp. z o.o. (dalej: Organizator).

§ 2

CEL PROGRAMU GRANTOWEGO

Głównymi celami programu grantowego są:

- aktywizacja i wsparcie finansowe szkół w tworzeniu na ich terenie przestrzeni pomagającej w edukacji i kształtowaniu wśród dzieci i młodzieży właściwych nawyków w zakresie ograniczania produkcji odpadów komunalnych oraz ich segregacji (dalej: Centrum Gospodarki Obiegu Zamkniętego),
- aktywizacja społeczności szkolnej w działaniach na rzecz ochrony środowiska naturalnego oraz budowaniu świadomości ekologicznej wśród dzieci i młodzieży.

§ 3

WARUNKI UDZIAŁU W PROGRAMIE GRANTOWYM

1. Program grantowy skierowany jest do podstawowych szkół publicznych z gminy Gdańsk (dalej: Uczestników). Wyboru szkół, które zostaną zaproszone do udziału w programie grantowym, dokonuje Organizator na podstawie zgłoszeń nadesłanych przez Uczestników. Każdy z uczestników nadesłać może tylko jedno zgłoszenie.
2. Warunkiem wzięcia udziału w konkursie grantowym jest:
 - 1) Przygotowanie zgłoszenia zawierającego następujące elementy:
 - a) **szczegółowy opis projektu Centrum Gospodarki Obiegu Zamkniętego**, który zostanie zrealizowany ze środków finansowych pochodzących z przyznanego grantu (dalej: Projekt). Projekty powinny być zgodne z celami programu grantowego i skutkować stworzeniem na terenie placówki przestrzeni pomagającej w edukacji i kształtowaniu wśród dzieci i młodzieży właściwych nawyków w zakresie segregacji odpadów komunalnych. Zgłaszane projekty powinny uwzględniać:
 - i. wykorzystanie min. 2 plansz edukacyjnych zgodnych z polityką gminy w zakresie segregacji odpadów (wymiary 70x100 cm, wykonane z PCV 3mm) i 2 plansz (format A2) – wizualizacja plansz przedstawiona jest na końcu

Regulaminu. W przypadku gdy placówka otrzymała już od gminy w/w tablice może zaopatrzyć się w ich drugi komplet bądź wykorzystać te, w których posiadaniu się znajduje

ii. wyposażenie Centrum GOZ w pojemniki na odpady surowcowe

iii. wyposażenie Centrum GOZ w zgniataarki

iv. wyposażenie Centrum GOZ w poidelka

v. stworzenie na terenie szkoły STREFY/PUNKTU PONOWNEGO UŻYCIA (miejsca, gdzie będzie możliwa **naprawa i/lub wymiana** zużytych przyborów, urządzeń, ubrań, książek etc.)

vi. stworzenie na terenie szkoły STREFY/PUNKTU RECYKLINGU ORGANICZNEGO, czyli zbudowanie własnego kompostownika lub skorzystanie z gotowych rozwiązań w tym temacie oraz wykorzystanie go w codziennym życiu szkoły.

- b) **propozycję nazwy własnego Centrum GOZ oraz hasła, które będzie je promować i zachęcać uczniów danej placówki do korzystania z niego i postępowania zgodnie z zasadami gospodarki obiegu zamkniętego, załącznik nr 3 do formularza.**

Opisane powyżej elementy stanowią minimum wyposażenia centrum i nie ograniczają Uczestników w dowolnym kreowaniu tej przestrzeni oraz wyboru środków i narzędzi do osiągnięcia celu jakim jest kreacja centrum i edukacja wokół tej idei.

3. Zgłoszenie Projektu powinno zawierać dwa rodzaje opisu projektu:

- 1) rozbudowany opis projektu **Centrum Gospodarki Obiegu Zamkniętego** z harmonogramem działań (3500 znaków ze spacjami, wykonany elektronicznie lub w formie papierowej, w zależności od wybranej formy złożenia wniosku), zał. Nr 1 do formularza;
- 2) skrócony opis projektu **Centrum Gospodarki Obiegu Zamkniętego** (max. 800 znaków ze spacjami) z wizualizacją i planem projektu (łącznie do 5 grafik), forma j.w. Skrócony opis projektu **Centrum Gospodarki Obiegu Zamkniętego** zostanie udostępniony na specjalnej platformie grywalizacyjnej, na której odbędzie się druga część realizacji tego projektu. Dokładny opis funkcjonowania platformy został opisany w § 7 niniejszego Regulaminu. Skrócony opis musi być wykonany minimum w formie elektronicznej, załącznik nr 2 do formularza.

4. Do zgłoszenia należy dołączyć oświadczenie-deklarację przeprowadzenia w okresie 12 miesięcy od momentu otrzymania grantu następujących aktywności wśród uczniów i personelu danej szkoły, załącznik nr 4 do formularza:

- 1) W przypadku zajęcia pierwszego miejsca programie grantowym:

- a) Organizacja przez placówkę szkolenia z zakresu gospodarki odbiegu zamkniętego z udziałem eksperta w tej dziedzinie dla minimum 150 uczniów,
- b) Organizacja przez placówkę co najmniej jednego ogólnoszkolnego konkursu związanego z tematyką obiegu zamkniętego/hierarchii postępowania z odpadami/ideologii „zero, less waste”,
- c) Przeprowadzenie lekcji w klasach 1 - 3 w zakresie segregacji wg scenariuszy WGK (scenariusz do wglądu w siedzibie Zakładu Utylizacyjnego i Wydziale Gospodarki Komunalnej),
- d) Przeprowadzenie przez placówkę szkolenia kadry nauczycielskiej w zakresie zasad odpowiedzialnej gospodarki odpadami z udziałem eksperta z Zakładu Utylizacyjnego w tej dziedzinie,
- e) Przeprowadzenie przez placówkę szkolenia dla serwisu sprzątającego w zakresie zasad odpowiedzialnej gospodarki odpadami ze szczególnym naciskiem na właściwą segregację odpadów.

2) W przypadku zajęcia drugiego miejsca w programie grantowym:

- a) Organizacja przez placówkę szkolenia z zakresu Gospodarki Odbiegu Zamkniętego z udziałem eksperta w tej dziedzinie dla minimum 150 uczniów,
- b) Organizacja przez placówkę co najmniej jednego ogólnoszkolnego konkursu związanego z tematyką obiegu zamkniętego/hierarchii postępowania z odpadami/ideologii „zero, less waste”,
- c) Przeprowadzenie lekcji w klasach 1 - 3 w zakresie segregacji wg scenariuszy WGK do wglądu w siedzibie Zakładu Utylizacyjnego i Wydziale Gospodarki Komunalnej),
- d) Przeprowadzenie przez placówkę szkolenia kadry nauczycielskiej w zakresie zasad odpowiedzialnej gospodarki odpadami z udziałem eksperta z Zakładu Utylizacyjnego w tej dziedzinie,
- e) Przeprowadzenie szkolenia dla serwisu sprzątającego w zakresie zasad odpowiedzialnej gospodarki odpadami ze szczególnym naciskiem na właściwą segregację odpadów.

5. Do programu grantowego zostaną formalnie dopuszczone wyłącznie zgłoszenia, które w sposób oczywisty będą nawiązywały do celów i przedmiotu programu grantowego oraz zawierały wymagane załączniki, w tym opisy i wizualizacje przygotowane dowolną technologią.

§ 4

ZGŁOSZENIE DO PROGRAMU GRANTOWEGO

1. Zgłoszenia do programu grantowego należy dokonać poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego dołączonego do niniejszego Regulaminu.
2. Uzupełnione, wydrukowane, podpisane i opieczetowane przez dyrektora szkoły zgłoszenie do programu grantowego należy przesłać lub osobiście przekazać na adres: Zakład Utylizacyjny Sp. z o.o. w Gdańsku, ul. Jabłoniowa 55, 80-180 Gdańsk z dopiskiem: **Program grantowy „Przyjazna środowisku szkoła” lub drogą elektroniczną na adres: planetaodzysku@zut.com.pl**
3. Nadesłane zgłoszenia nie będą zwracane.
4. Do drugiego etapu programu zostanie zakwalifikowanych maksymalnie 25 zgłoszeń, dopuszczonych na podstawie spełnienia wymagań formalnych, jakości przygotowania projektu **Centrum Gospodarki Obiegu Zamkniętego** oraz **oceny nazwy i hasła, które będzie zachęcać uczniów danej placówki do postępowania zgodnie z zasadami gospodarki obiegu zamkniętego, przeprowadzonej przez Jury, z skład którego wejdą przedstawiciele Zakładu Utylizacyjnego oraz przedsiębiorstwa SUEZ Północ Sp. z o.o.**
5. W przypadku, gdy liczba zgłoszeń przekroczy wskazaną maksymalną liczbę zgłoszeń - 25, oraz wszystkie te zgłoszenia będą spełniały warunki formalne, Organizator zastrzega sobie prawo do zastosowania dodatkowego kryterium wyboru, którym będzie ocena nazwy i hasła promocyjnego Centrum i jeśli ten warunek nie pozwoli wyłonić określonej liczby projektów, to również termin nadsyłania zgłoszeń.

§ 5

HARMONOGRAM PROGRAMU GRANTOWEGO

1. Ostateczny termin nadsyłania zgłoszeń do programu grantowego mija 10.01.2020 roku (przed feriami zimowymi) (decyduje data stempla pocztowego).
2. Informację, czy szkoły zostały zakwalifikowane do programu grantowego Organizatorzy prześlą w oficjalnej korespondencji elektronicznej 27.01.2020 roku (po feriach zimowych).

§ 6

NAGRODY I ROZLICZENIE GRANTÓW

1. Organizatorzy przyznają 2 granty w różnej wysokości.
2. Grant uzyskają dwie placówki, które pozyskają na platformie grywalizacyjnej pod swoim Projektem odpowiednio największą liczbę punktów (miejsca I,II). Dokładny opis funkcjonowania platformy został opisany w § 7 niniejszego Regulaminu.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do nieprzyznania grantów.

4. Nagrodami w programie grantowym będą dotacje finansowe przeznaczone na nagrodę główną dla szkół, w wysokości:
 - 1) 40.000 zł (czterdzieści tysięcy złotych) dla placówki, która zajmie pierwsze miejsce w programie grantowym;
 - 2) 10.000 zł (dziesięć tysięcy złotych) dla placówki, która zajmie drugie miejsce w programie grantowym;
5. Środki finansowe pochodzące z grantu nie mogą być przeznaczone na wynagrodzenia nauczycieli/pracowników placówki edukacyjnej.
6. Granty zostaną przekazane na wskazane w Formularzu Zgłoszeniowym konto bankowe Szkoły w terminie do 7 dni od dnia rozstrzygnięcia grywalizacji.
7. Organizator przewiduje pakiet nagród w konwencji „zero waste” dla nauczycieli-opiekunów projektów, którzy zostaną wpisani w Formularzu Zgłoszeniowym.
8. Szkoły, które otrzymają Grant zobowiązują się do pisemnego potwierdzenia sfinansowania z Grantu i wykonania zatwierdzonego wcześniej projektu, o którym mowa w § 3 pkt. 2a i 2b. Szkoły, które otrzymają Grant zobowiązują się zrealizować projekt, o którym mowa w § 3 pkt. 2a (dotyczy wyłącznie zajęcia pierwszego miejsca) najpóźniej do końca 2020 roku oraz zadań, o którym mowa w § 3 pkt. 2b w okresie 12 miesięcy od przyznania grantu, zgodnie z treścią § 3 pkt 2b ppkt i, ii.
9. Każda szkoła biorąca udział w programie grantowym zobowiązuje się do przygotowania dwóch sprawozdań z realizacji Projektu, odpowiednio za działania opisane w pkt. 2a (kreacja punktu GOZ) i 2b (aktywności wśród społeczności szkolnej), w terminie 13 miesięcy od przekazania grantu. Sprawozdanie powinno składać się w szczególności z opisu przeprowadzonych działań oraz kosztorysu powykonawczego ich realizacji.
10. W przypadku braku udokumentowania realizacji projektów organizator zastrzega sobie prawo do wystąpienia o zwrot 30% grantu.
11. Organizator oczekuje przeznaczenia minimum 40% wartości grantu na środki materialne związane z realizacją opisanego projektu oraz zadań opisanych § 3 pkt. 2b zgodnie z treścią § 3 pkt 2b ppkt i, ii. Pozostałe środki z grantu szkoła może wykorzystać na cele statutowe placówki uzgodnione z Radą Rodziców.

§ 7

PROCEDURA I KRYTERIA PRYZNAWANIA NAGRÓD

- I. Procedura oceny projektów będzie przebiegała w 2 etapach:
 1. Etap pierwszy:
 - 1) Zgłoszenia do programu grantowego będą weryfikowane i oceniane przez Jury składające się z przedstawicieli Organizatorów.

- 2) Wszystkie zgłoszenia do programu grantowego będą weryfikowane pod względem formalnym, czyli spełnienia wymogów określonych w Regulaminie programu.
- 3) Zgłoszenia do programu grantowego będą również oceniane pod względem merytorycznym, według następujących kryteriów:
 - a) adekwatność działań do zakładanych celów,
 - b) oryginalność zaprojektowanych rozwiązań,
 - c) kreatywność oraz estetykę Projektu,

2. Etap drugi:

- 1) Po ocenie formalnej oraz merytorycznej wniosków do drugiego etapu Jury zakwalifikuje **25 projektów**.
- 2) W przypadku, gdy większa liczba projektów spełni kryteria formalne Jury zastosuje dodatkowe kryterium, którym będzie ocena nazwy i hasła promocyjnego Centrum, a jeżeli także ten warunek nie pozwoli wyłonić określonej liczby projektów, kolejnym kryterium będzie termin nadsyłania zgłoszeń.
- 3) Skrócone opisy zatwierdzonych przez jury projektów zostaną opublikowane na dedykowanej platformie grywalizacyjnej pod adresem www.planetaodzysku.pl

3. Zasady grywalizacji wyglądają następująco:

- 1) Użytkownik loguje się na platformie grywalizacyjnej i wybiera, dla którego opisanego tam projektu będzie zdobywał punkty w grze.
- 2) Po wybraniu projektu użytkownik rozpoczyna grę.
- 3) Aby zdobyć punkty dla wybranego projektu, użytkownik przechodzi wirtualną ścieżkę edukacyjną, na której pojawią się pytania (od 10 do max. 20) związane z zasadami postępowania z odpadami, w tym segregacją odpadów komunalnych oraz działalnością organizatorów.
- 4) Poprawne wypełnienie jednego zadania to 1 punkt. Użytkownik może zdobyć maksymalnie tyle punktów dla wybranego projektu ile będzie pytań.
- 5) Łączna liczba do tej pory zdobytych punktów dla poszczególnych projektów będzie się znajdowała na głównej stronie platformy.
- 6) Po każdej dobrej odpowiedzi użytkownik jest informowany o liczbie zdobytych punktów.
- 7) Punkty są naliczane w czasie rzeczywistym.

8) Użytkownikiem może być każda pełnoletnia osoba, która zaloguje się na platformie lub niepełnoletnia, pod warunkiem uzyskania zgody opiekuna prawnego lub rodzica.

- II. Wygrywa projekt, który otrzyma największą liczbę punktów.
- III. W przypadku zdobycia takiej samej liczby punktów na platformie grywalizacyjnej przez przynajmniej dwóch Uczestników, nagroda główna zostanie przyznana na podstawie drugiego kryterium oceny, którym będzie łączny czas, jaki był potrzebny wszystkim graczom na zdobycie punktów. W takiej sytuacji wygrywa projekt, którego uczestnicy szybciej odpowiedzieli na zadane pytania.
- IV. Jeżeli po weryfikacji opisanej w pkt. 3 powyżej dwa projekty będą w dalszym ciągu posiadały taką samą liczbę punktów Organizator przeprowadzi wewnętrzną ocenę porównawczą obydwu projektów pod kątem kryteriów z § 2,3 oraz 7 pkt. 1a)iii) i wyłoni zwycięzcę.
- V. Laureaci programu grantowego zostaną powiadomieni przez Organizatora o wygranej i sposobie przekazania nagród telefonicznie oraz za pośrednictwem poczty elektronicznej w dniu 31.03.2020 r.
- VI. Uczestnictwo w programie jest równoznaczne ze zgodą na wykorzystanie efektów działań szkoły do celów informacyjnych i promocyjnych Organizatorów.
- VII. W celu zapewnienia Uczestnikom Programu Grantowego równych szans we współzawodnictwie organizator zastosuje przelicznik punktów zależny od liczby uczniów uczęszczających do poszczególnych placówek. Szczegółowe zasady pozyskiwania punktów na platformie internetowej są dostępne pod adresem: www.planetaodzysku.pl/regulamin.

§ 8

KOMUNIKACJA

- 1. Szkoła uczestnicząca w projekcie powinna wyznaczyć Koordynatora, który będzie odpowiadał za wypełnienie całości założeń programu grantowego oraz bieżącą współpracę z Organizatorami.
- 2. Wszelkie informacje dotyczące programu grantowego zostaną umieszczone na stronie internetowej Organizatorów www.zut.com.pl oraz www.suez.pl

§ 9

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 1. W przypadku wykrycia przez Organizatora jakiegokolwiek formy pozyskiwania przez Uczestnika punktów na platformie grywalizacyjnej w sposób sprzeczny z zasadami regulaminu (np. z wykorzystaniem nielegalnego oprogramowania, włamania do systemu operacyjnego platformy, pozyskiwania punktów przez fikcyjnych użytkowników) – Uczestnik podlega natychmiastowej dyskwalifikacji.

§ 10

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin jest dostępny dla wszystkich uczestników programu grantowego i będzie wysyłany do szkół.
2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu.
3. Informacja o zmianach zostanie podana do wiadomości uczestników programu za pośrednictwem poczty elektronicznej.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowości i opóźnienia związane z działaniem Poczty Polskiej i firm kurierskich, w tym zniszczenie, niedoręczenie bądź wadliwe doręczenie zgłoszenia.
5. Regulamin wchodzi w życie z dniem rozpoczęcia programu grantowego, czyli **02.12.2019** roku o godz. 8.00 i obowiązuje do dnia zakończenia programu grantowego.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowe wpisanie danych przez uczestników programu grantowego.

Tablice (70x100cm)



Tablice A2 (42x59cm)

[illegible]

RECYCLE RECYCLABLE MATERIALS PLASTIC, METAL, GLASS, PAPER AND CARDBOARD	Collectible items are placed in the recycling bin	Household hazardous waste is not accepted
Household hazardous waste is not accepted	Not for disposal: tires, appliances, electronics, stoves, A/C units, refrigerators, and more	Construction debris is not accepted
Construction debris is not accepted	Household hazardous waste is not accepted	Household hazardous waste is not accepted
Household hazardous waste is not accepted	Household hazardous waste is not accepted	Household hazardous waste is not accepted
Household hazardous waste is not accepted	Household hazardous waste is not accepted	Household hazardous waste is not accepted
Household hazardous waste is not accepted	Household hazardous waste is not accepted	Household hazardous waste is not accepted
Household hazardous waste is not accepted	Household hazardous waste is not accepted	Household hazardous waste is not accepted
Household hazardous waste is not accepted	Household hazardous waste is not accepted	Household hazardous waste is not accepted
Household hazardous waste is not accepted	Household hazardous waste is not accepted	Household hazardous waste is not accepted

WIDZISZ, JAKIE TO PROSTE? NIE BĄDŹ OBOJĘTNY!
NASZA ZIEMIA = NASZA PRZYSZŁOŚĆ!

[illegible][illegible]